

<b>Class</b>	ランサー

<b>Name</b>	クーフォーリン
<b>年代</b>	神代
<b>属性</b>	秩序・中庸・男・神性
<b>弱点</b>	不幸

<b>Noble Phantasm</b> ゲイボルグ	
<b>真名</b>	刺し穿つ死棘の槍
<b>主効果</b>	単体攻撃・敏捷・近接
<b>制限</b>	発動条件:対象 この宝具を一度も受けていない
<b>追加効果</b>	即死
<b>消費NP</b>	20

パラメーター	ランク	年代	成長	スキル	ステータス								
<b>筋力</b>	⇒ 2	+	6	+		+		=	8	<b>HP</b>	95	<b>NP</b>	66
<b>耐久</b>	⇒ 3	+	6	+		+		=	9	<b>QP</b>	0	<b>礼装</b>	
<b>敏捷</b>	⇒ 3	+	6	+		+		=	9	<b>ユニット</b>			
<b>魔力</b>	⇒ 4	+	6	+		+		=	10	<b>筋力</b>	D	<b>耐久</b>	C
<b>幸運</b>	⇒ 1	+	6	+		+		=	7	<b>敏捷</b>	C	<b>魔力</b>	B
<b>宝具</b>	⇒ 6	+	6	+		+		=	12	<b>幸運</b>	E	<b>宝具</b>	EX

クラススキル	SP	消費
対魔力	B	4 なし
一番槍	EX	6 なし
最速の位		2 なし
連続攻撃		3 なし

ユニークスキル	元のスキル	限定効果	対象	消費	制限

共通スキル	QPT	タイミング	対象	消費	効果	
矢避けの加護	B	I	常時	自身	なし	ルールブック72P
戦闘続行	C	II	常時	自身	なし	ルールブック76P
仕切り直し	C	II	任意-攻撃宣言前	自身	5	ルールブック79P
投擲	E	III	常時	自身	なし	ルールブック72P

Noble Phantasm	
真名	_____
主効果	_____
制限	_____
追加効果	_____
消費NP	_____

Noble Phantasm	
真名	_____
主効果	_____
制限	_____
追加効果	_____
消費NP	_____

Noble Phantasm	
真名	_____
主効果	_____
制限	_____
追加効果	_____
消費NP	_____

Noble Phantasm	
真名	_____
主効果	_____
制限	_____
追加効果	_____
消費NP	_____

マスターとの関係

総獲得QP	15000
-------	-------

命題
_____
_____
_____

設定
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Fate	